



CUADERNILLO DE MATEMÁTICA

Queridos padres:

El cuadernillo tiene muchas actividades lúdicas para jugar en familia. En general, después hay una tarea relacionada para que los chicos resuelvan solos o con poca ayuda.

Estas actividades tienen un orden de complejidad creciente. Por eso, sugerimos que las vayan haciendo en el orden propuesto, repitiendo el juego de acuerdo a las necesidades de cada uno.

Si algún juego resulta difícil, pueden retomarlo después de un tiempo, habiendo realizado otras actividades diferentes.

Al finalizar cada propuesta, hay un semáforo para que los chicos reflexionen sobre su aprendizaje.

Les agradecemos contar siempre con su colaboración.

Magdalena, Clara y Delfina

SEMÁFORO DEL APRENDIZAJE:



CUANDO TERMINE CADA ACTIVIDAD, ACORDATE DE PINTAR:

- ② VERDE: SI TE PARECIÓ FÁCIL.
- ② AMARILLO: SI NECESITASTE UN POCO DE AYUDA.
- ② ROJO: SI TE PARECIÓ DIFÍCIL O NECESITASTE MUCHA AYUDA

1. RONDA DE NÚMEROS

INSTRUCCIONES:

- ♣ SE JUEGA DE A 3 JUGADORES O MÁS. UNO ES EL DIRECTOR.
- ♣ UNO DE LOS JUGADORES EMPIEZA A CONTAR.
- ♣ CUANDO EL DIRECTOR DICE 'PUM' SIGUE CONTANDO EL OTRO JUGADOR, A PARTIR DEL NÚMERO SIGUIENTE AL QUE SE DIJO. CONTINÚA CONTANDO HASTA QUE EL DIRECTOR DIGA 'PUM' OTRA VEZ.
- ♣ A CADA 'PUM' SIGUE CONTANDO EL JUGADOR DE AL LADO.

COMPLETÁ LOS NÚMEROS QUE LES TOCÓ DECIR A LOS CHICOS.

36 - 37 - 38
- 39



..... - -
..... - - 44



..... - - -
48 - -



AHORA COMPLETÁ LA SEGUNDA RONDA.

62 - -
- - - 67



..... - -
..... - - 72

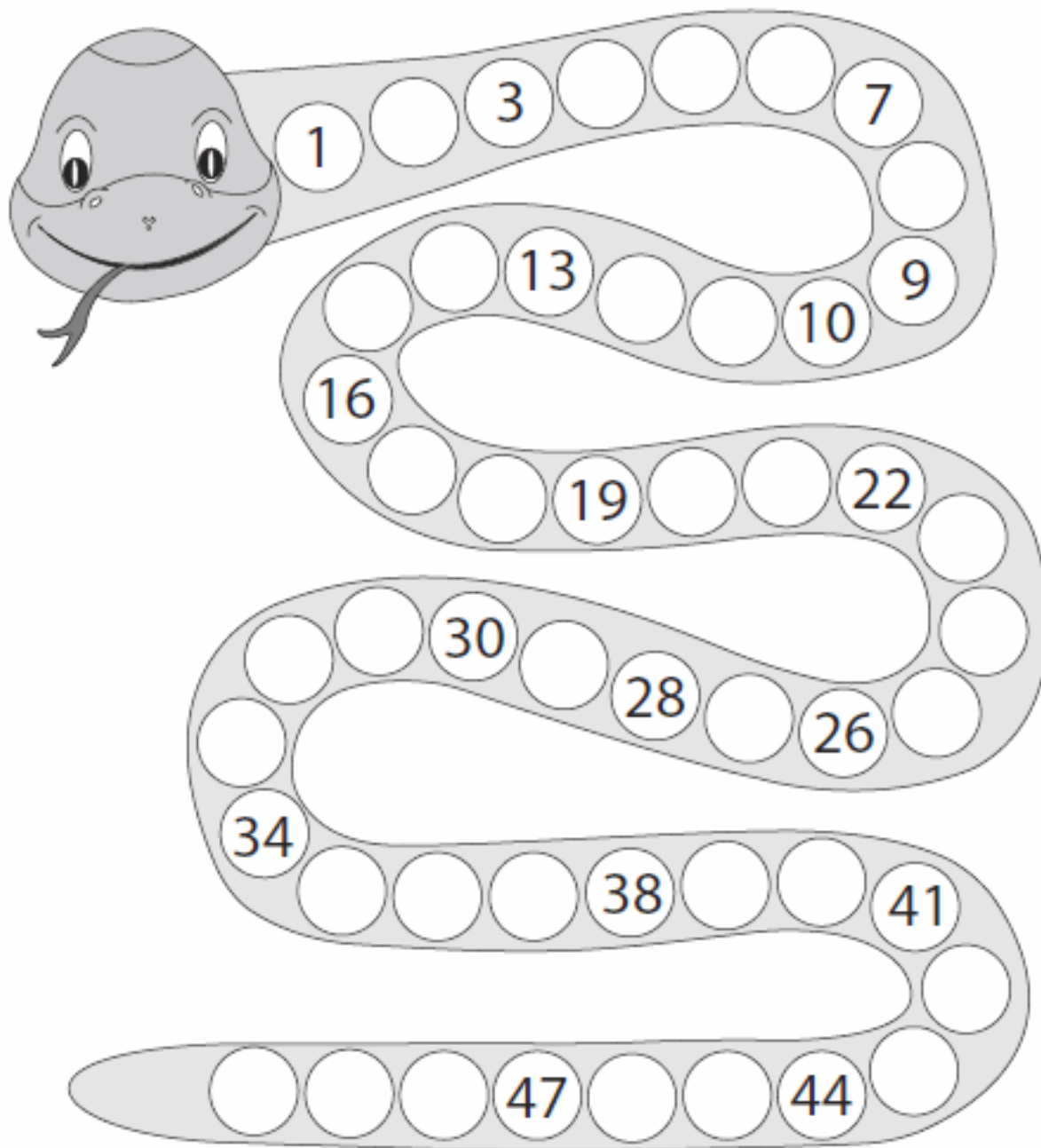


..... - - -
76 - -



2. SERPIENTE DE NÚMEROS

¡AHORA EL DESAFÍO ES CONTAR PARA ADELANTE Y PARA ATRÁS!



- ♠ COMPLETÁ LA SERPIENTE DE NÚMEROS.
- ♠ ELEGÍ UN NÚMERO. EL OTRO JUGADOR TIENE QUE DECIR LOS 3 NÚMEROS QUE LE SIGUEN SIN MIRAR LA SERPIENTE. VOS PODÉS MIRARLA PARA CONTROLAR QUE ESTÉ BIEN.
- ♠ LUEGO, SE TURNAN Y EL OTRO JUGADOR DICE EL NÚMERO.
- ♠ DESPUÉS DE JUGAR VARIAS VECES, CUANDO UNO ELIGE UN NÚMERO EL OTRO TIENE QUE DECIR LOS 3 NÚMEROS QUE LE SIGUEN CONTANDO PARA ATRÁS.

ESCRIBÍ EN LETRAS LOS SIGUIENTES NÚMEROS.

| | |
|----|------------|
| 17 | DIECISIETE |
| 11 | |
| 83 | |
| 19 | |
| 57 | |
| 62 | |
| 78 | |
| 94 | |

LEÉ Y **ESCRIBÍ** EL NÚMERO.

| | |
|----------------------|------------------|
| TREINTA Y CUATRO: 34 | NOVENTA Y TRES: |
| CATORCE: | CIEN: |
| VEINTIOCHO: | SESENTA Y CINCO: |
| QUINCE: | OCHENTA Y DOS: |



3. ALGUNOS PROBLEMAS

¡NO TE OLVIDES DE MARCAR LA INFORMACIÓN IMPORTANTE!

EN LA GRANJA HAY 26 CONEJOS. SI 3 ESTÁN ESCONDIDOS EN LA CONEJERA, ¿CUÁNTOS SE PODRÁN VER?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

EN EL CORRAL HAY 30 OVEJAS. OTRAS 6 ESTÁN CAMINANDO SUELTAS. ¿CUÁNTAS OVEJAS HAY EN TOTAL?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

EN OTRO CORRAL HAY 12 GALLINAS BLANCAS Y 4 MARRONES. ¿CUÁNTAS GALLINAS HAY EN TOTAL?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

DE LAS 25 VACAS, 4 TIENEN LA CARA LISA Y LAS DEMÁS TIENEN LA CARA MANCHADA. ¿CUÁNTAS VACAS TIENEN LA CARA MANCHADA?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

4. SUMO 10

MATERIALES:

- ◆ 1 MAZO DE CARTAS.

INSTRUCCIONES:

- ◆ SE REPARTEN 3 CARTAS A CADA JUGADOR Y SE COLOCAN 4 CARTAS BOCA ARRIBA EN EL MEDIO.
- ◆ EN SU TURNO, CADA JUGADOR PODRÁ LEVANTAR UNA CARTA DEL MEDIO SI SUMA 10 CON ALGUNA DE LAS CARTAS QUE TIENE EN LA MANO.
- ◆ SI EL JUGADOR NO PUEDE LEVANTAR NINGUNA CARTA, DEJA ALGUNA EN EL MEDIO.
- ◆ SE VUELVEN A REPARTIR 3 CARTAS HASTA QUE SE ACABEN. GANA EL QUE CONSIGUE LA MAYOR CANTIDAD DE CARTAS.

COMPLETÁ LAS CUENTAS PARA QUE EL RESULTADO SEA 10.

$6 + \dots = 10$

$3 + \dots = 10$

$8 + \dots = 10$

$2 + \dots = 10$



5. ALGUNOS PROBLEMAS

¡NO TE OLVIDES DE MARCAR LA INFORMACIÓN IMPORTANTE!

¿QUÉ CUENTA TE PUEDE AYUDAR A RESOLVER CADA PROBLEMA? **UNÍ** CON FLECHAS.

ANTONIO TIENE 8 AUTITOS Y DANTE 2.
¿CUÁNTOS AUTITOS TIENEN ENTRE LOS DOS?

$$8 + 2 = 10$$

FRANI TENÍA 8 FIGURITAS PERO LE TOCARON 2
REPETIDAS. ¿CUÁNTAS PUEDE PEGAR?

EN UN FRASCO HAY 8 BOLITAS. SE AGREGAN 2.
¿CUÁNTAS BOLITAS HAY EN EL FRASCO AHORA?

$$8 - 2 = 10$$

EN UN FRASCO HAY 8 BOLITAS. SE SACAN 2.
¿CUÁNTAS BOLITAS HAY EN EL FRASCO AHORA?



MECHI TENÍA 4 PAQUETES DE GALLETITAS PARA LA COLECCIÓN Y CARME TENÍA 6 PAQUETES. ¿CUÁNTOS PAQUETES VAN A AGREGAR ENTRE LAS 2?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

DOMI TRAJÓ 7 FÓSFOROS PARA PONER EN LA COLECCIÓN. ¿CUÁNTOS FÓSFOROS LE FALTAN PARA PODER AGREGAR 10?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

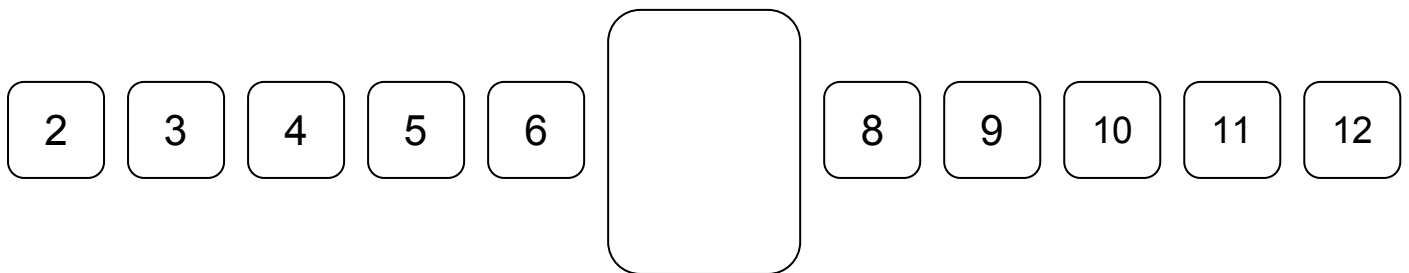
6. LA SERPIENTE

MATERIALES:

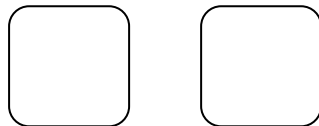
- ♥ 2 DADOS.
- ♥ EL TABLERO (ESTÁ ABAJO).

INSTRUCCIONES:

- ♥ POR TURNOS, CADA JUGADOR TIRA LOS 2 DADOS. SUMA SUS PUNTOS Y TACHA EL RESULTADO EN EL TABLERO.
- ♥ SI LA SUMA ES 7, DIBUJA UNA SERPIENTE EN EL RECUADRO.
- ♥ GANA EL PRIMERO QUE TACHA TODOS LOS NÚMEROS O EL QUE DIBUJA 7 SERPIENTES.



MAGUI TACHÓ CASI TODOS LOS NÚMEROS. SÓLO LE QUEDA EL 10. ¿QUÉ DADOS SE TIENE QUE SACAR PARA TERMINAR? **ESCRIBÍ** LOS NÚMEROS.



EN CADA JUEGO DE DADOS **COMPLETÁ** LOS QUE FALTAN PARA DIBUJAR UNA SERPIENTE.



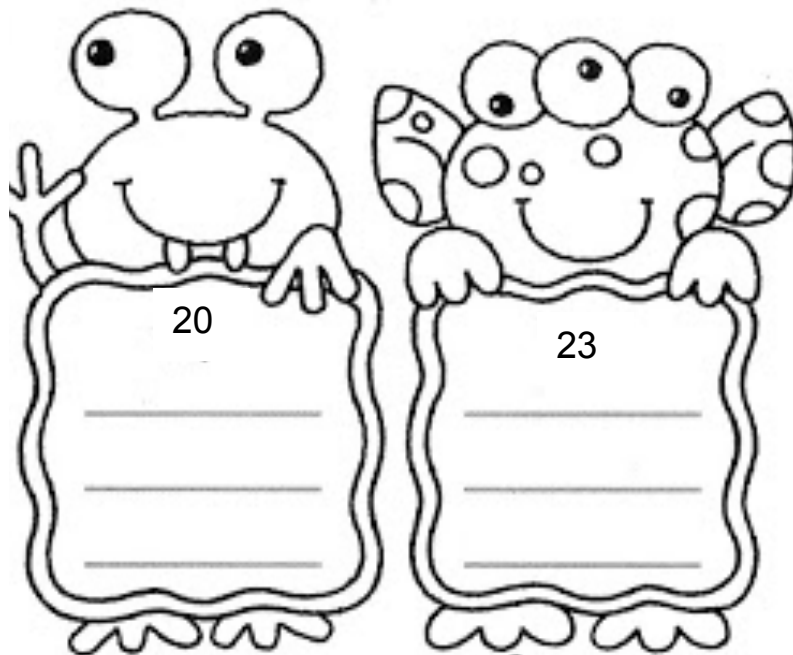
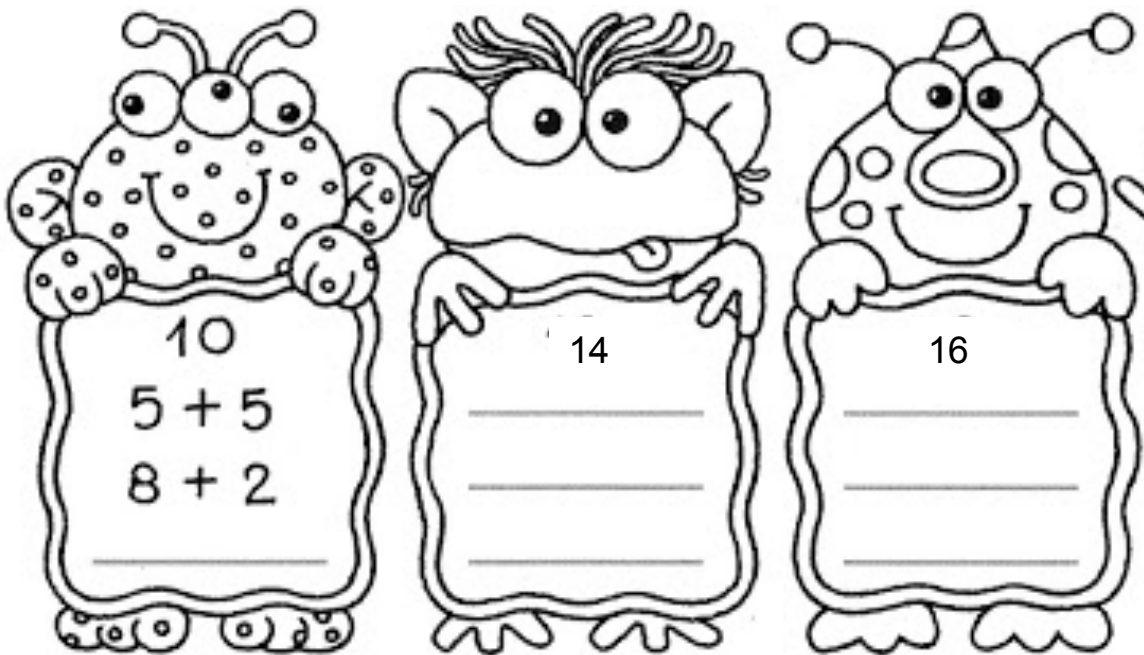
HAY MUCHAS MANERAS DE SACAR 9. **ESCRIBILAS.**

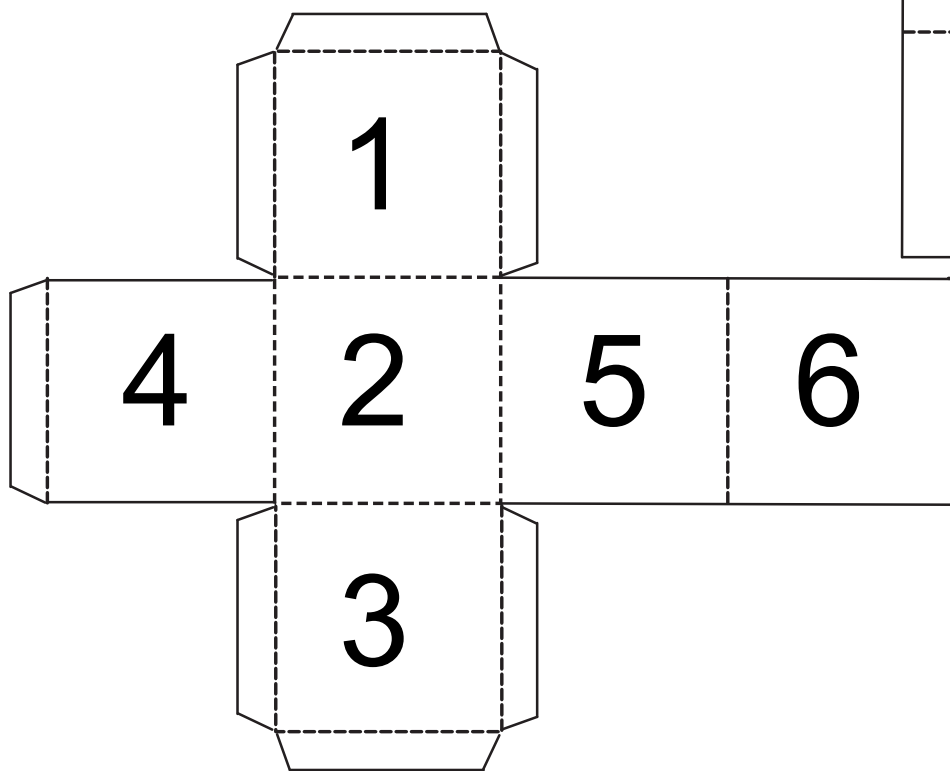
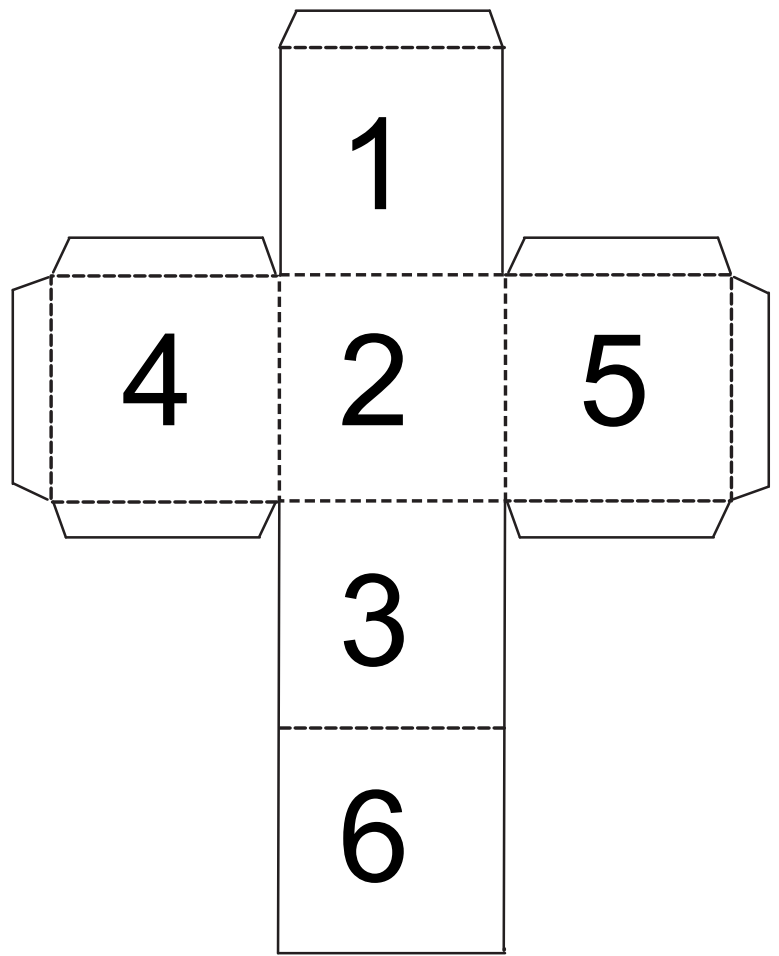
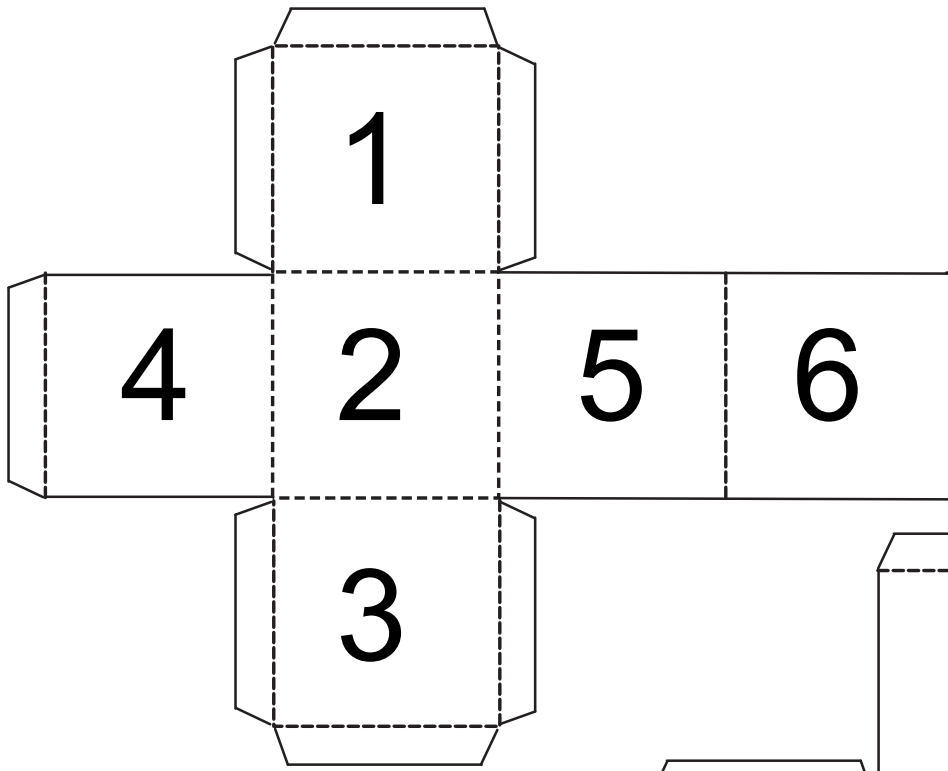
..... Y

..... Y

..... Y

COMPLETÁ LOS CARTELES CON 2 SUMAS QUE DEN EL RESULTADO DE CADA UNO.





PINTÁ DEL MISMO COLOR LAS TARJETAS QUE CORRESPONDEN AL MISMO NÚMERO.

TREINTA Y CINCO

TREINTA

$30 - 2$

$30 + 5$

$20 + 10$

$10 + 10 + 9$

$20 + 10$

$30 - 1$

$20 + 10 + 5$

$20 + 8$

$20 + 9$

$35 - 5$

$10 + 10 + 8$

30

29

35

VEINTIOCHO

VEINTINUEVE

28

$10 + 10 + 10 + 5$

$10 + 10 + 10$



7. LOTERÍA

ESTE ES UN CARTÓN DE LOTERÍA.

| | | | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|----|----|
| | 12 | | 46 | 57 | | | 82 |
| 3 | 19 | 38 | | | 64 | | |
| | | 36 | | 60 | | 78 | 90 |



¿ES CIERTO QUE EN EL CARTÓN ESTÁ EL SETENTA?

EN EL CARTÓN ESTÁ EL 46, ¿ES CIERTO QUE ES EL SESENTA Y CUATRO?

MARCÁ EL NÚMERO SETENTA Y OCHO EN EL CARTÓN.

PINTÁ CON TODOS LOS NÚMEROS QUE EMPIEZAN CON "TREINTA..."

PINTÁ CON EL ANTERIOR AL 13.

AGREGÁ UN NÚMERO MENOR A 30 EN EL CASILLERO RESALTADO.



8. GUERRA DOBLE

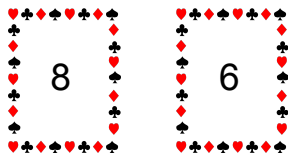
MATERIALES:

- ♣ 1 MAZO DE CARTAS.

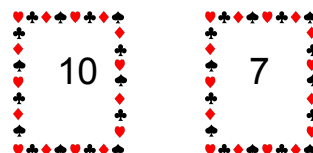
INSTRUCCIONES:

- ♣ SE REPARTEN TODAS LAS CARTAS.
- ♣ CADA JUGADOR DA VUELTA 2 CARTAS Y SUMA SUS PUNTOS. EL QUE TIENE EL PUNTAJE MAYOR SE LAS LLEVA.
- ♣ SI HAY EMPATE, CADA JUGADOR DA VUELTA OTRAS 2 CARTAS Y SUMA SUS PUNTOS. EL GANADOR SE LLEVA LAS 8 CARTAS.
- ♣ GANA EL QUE TIENE MÁS CARTAS.

JUANA SACÓ ESTAS CARTAS:



FÉLIX SACÓ ESTAS CARTAS:

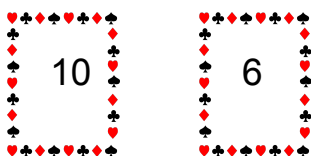


¿CUÁNTOS PUNTOS HIZO?

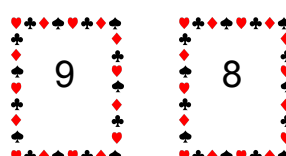
¿CUÁNTOS PUNTOS HIZO?

ESTAS SON LAS CARTAS DE FELIPE Y DE CARMELA:

FELIPE



CARMELA

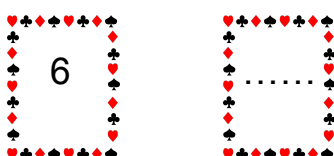


PUNTOS:

PUNTOS:

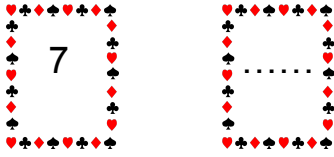
¿QUIÉN GANÓ?

JOAQUINA HIZO 10 PUNTOS. SI UNA DE LAS CARTAS ERA 6, ¿CUÁL ERA LA OTRA?

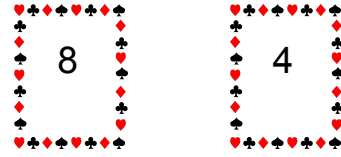


QUIMEY Y NACHO EMPATARON. **COMPLETÁ** LA CARTA PARA QUE SEA EMPATE.

QUIMEY

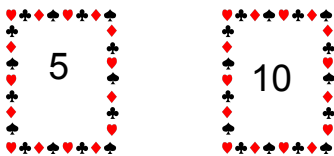


NACHO

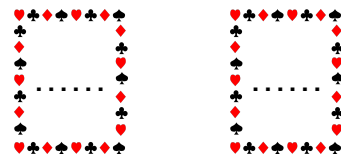


VIDALA Y MIGUEL EMPATARON VARIAS VECES. **COMPLETÁ** LAS CARTAS PARA QUE HAYA EMPATE.

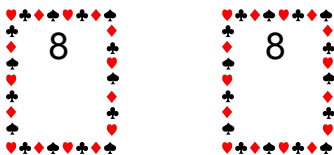
VIDALA



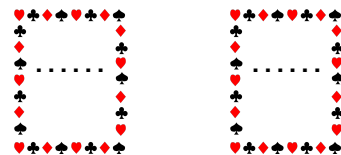
MIGUEL



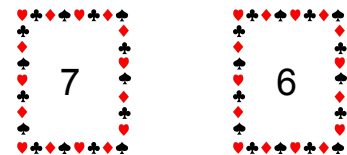
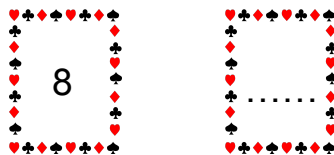
VIDALA



MIGUEL



COMPLETÁ LA CARTA PARA QUE JUSTI TENGA RAZÓN.



¡GANÉ!



9. ALGUNOS PROBLEMAS

¡NO TE OLVIDES DE MARCAR LA INFORMACIÓN IMPORTANTE!

PINTÁ LAS CUENTAS QUE TE PUEDEN AYUDAR A RESOLVER CADA PROBLEMA.

Ⓢ EN UNA CAJA HAY 12 MARCADORES Y 9 LÁPICES. ¿CUÁNTOS ÚTILES HAY?

$12 - 9$

$9 + 12$

$12 + 9$

Ⓢ EN LA VERDULERÍA PUSIERON 26 BANANAS PARA VENDER. SI YA SE VENDIERON 14, ¿CUÁNTAS BANANAS QUEDAN?

$26 + 14$

$14 + 26$

$26 - 14$

Ⓢ EN MI BIBLIOTECA HAY UN ESTANTE CON 56 LIBROS DE CUENTOS. SI PONGO OTROS 9, ¿CUÁNTOS LIBROS HABRÁ?

$56 - 9$

$56 + 9$

$9 + 56$



LOS CHICOS DE PRIMER GRADO SE FUERON DE CAMPAMENTO. PRIMERO ARMARON 12 CARPAS. Y MÁS TARDE AGREGARON OTRAS 10 CARPAS. ¿CUÁNTAS CARPAS HAY EN TOTAL?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

LLEVARON 20 BIDONES DE AGUA. SI EL PRIMER DÍA SE TOMARON 7, ¿CUÁNTOS BIDONES QUEDARON?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

10. CUADRO DE NÚMEROS



¡ATENCIÓN! A LAS CONSIGNAS.

| | | | | | | | | | |
|----|---|--|--|---|--|--|--|---|----|
| | 1 | | | 4 | | | | 8 | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| 30 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | 79 |
| 80 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

UBICÁ LOS SIGUIENTES NÚMEROS.

12

65

95

78

38

59

21

UBICÁ:



☞ TODOS LOS NÚMEROS QUE **TERMINAN EN 7**.

☞ TODOS LOS NÚMEROS DE LA **FAMILIA DEL 40**.

☞ EL **RESULTADO DE $50 + 3$** .

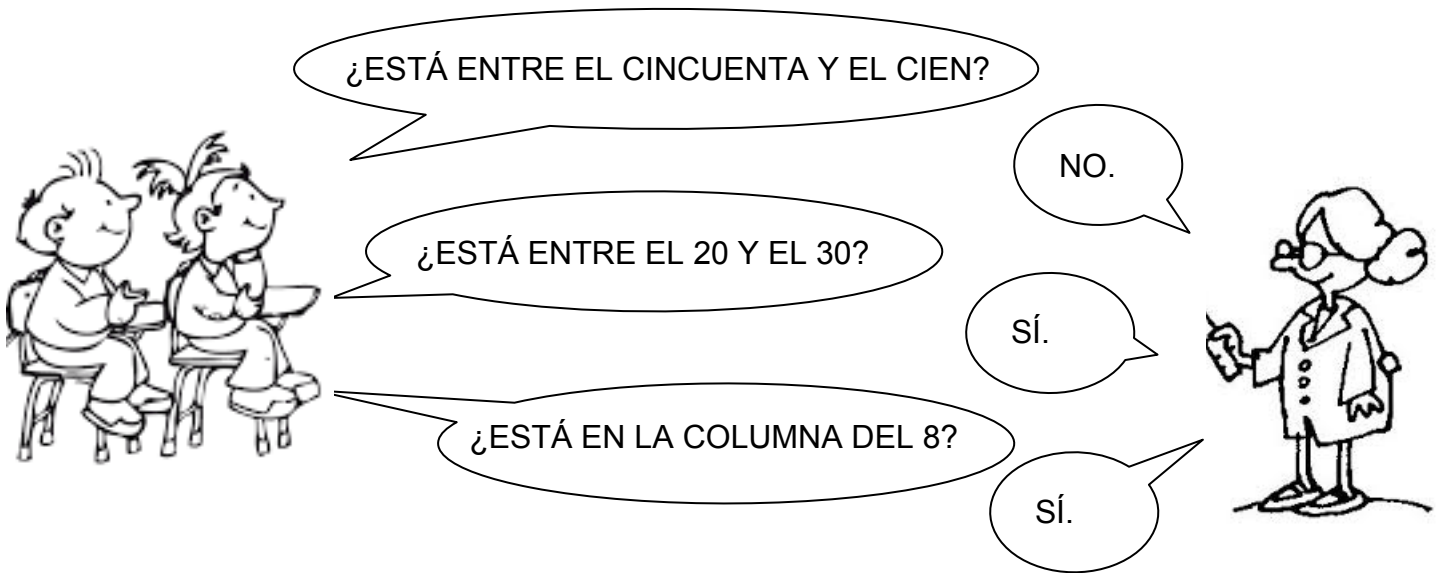
☞ EL NÚMERO **MÁS GRANDE** DEL CUADRO.

☞ EL NÚMERO **MÁS CHICO** DEL CUADRO.

☞ LOS NÚMEROS QUE VAN EN LOS  .

11. ADIVINANZAS

¿CUÁL DE ESTOS NÚMEROS ELIGIÓ LA MAESTRA? 82 73 28 52 38



¿ESTÁ ENTRE EL CINCUENTA Y EL CIEN?

NO.

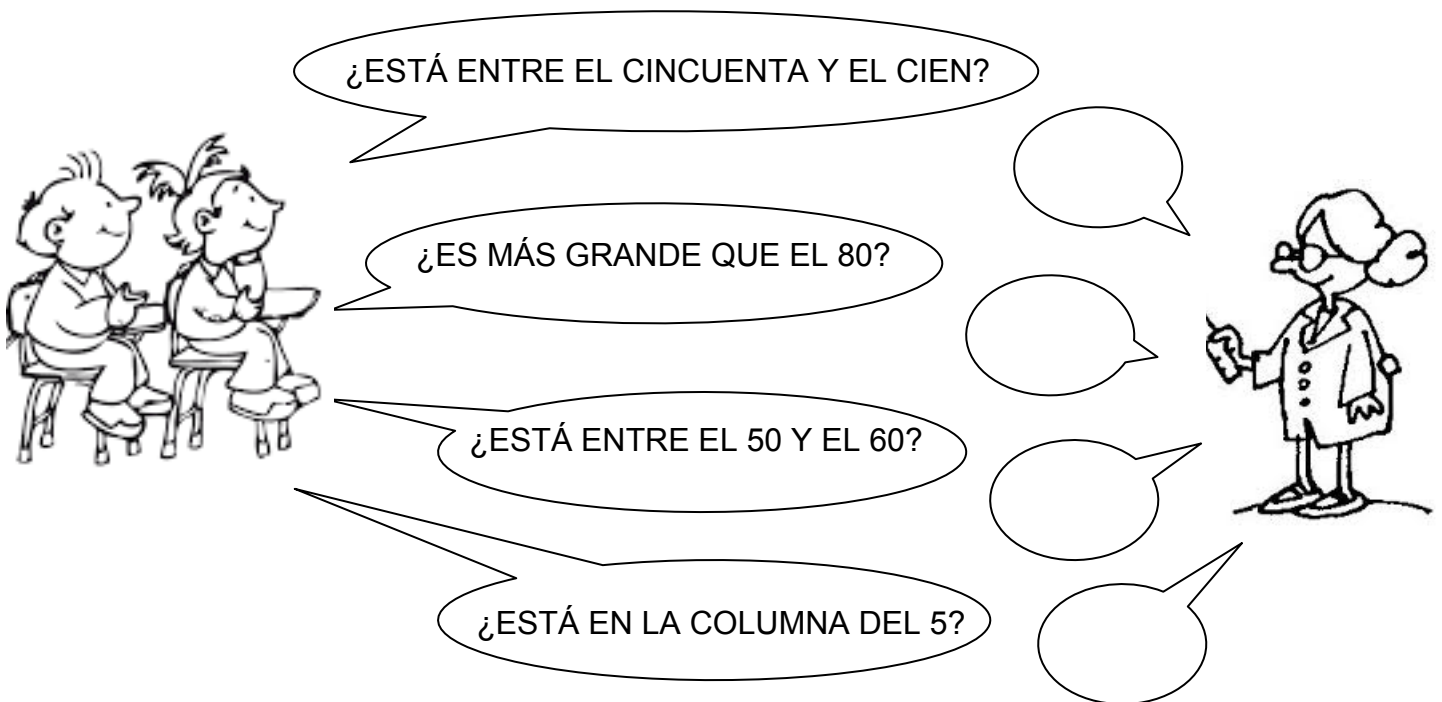
¿ESTÁ ENTRE EL 20 Y EL 30?

SÍ.

¿ESTÁ EN LA COLUMNA DEL 8?

SÍ.

SI EL NÚMERO FUERA 56, **COMPLETÁ** LO QUE RESPONDERÍA LA MAESTRA.



¿ESTÁ ENTRE EL CINCUENTA Y EL CIEN?

¿ES MÁS GRANDE QUE EL 80?

¿ESTÁ ENTRE EL 50 Y EL 60?

¿ESTÁ EN LA COLUMNA DEL 5?



12. GUERRA AMISTOSA

MATERIALES:

- ♠ 1 MAZO DE CARTA DE DIECES (EN LA SIGUIENTE HOJA).

INSTRUCCIONES:

- ♠ SE REPARTEN TODAS LAS CARTAS.
- ♠ CADA JUGADOR DA VUELTA UNA CARTA.
- ♠ SE SUMAN LOS PUNTOS.

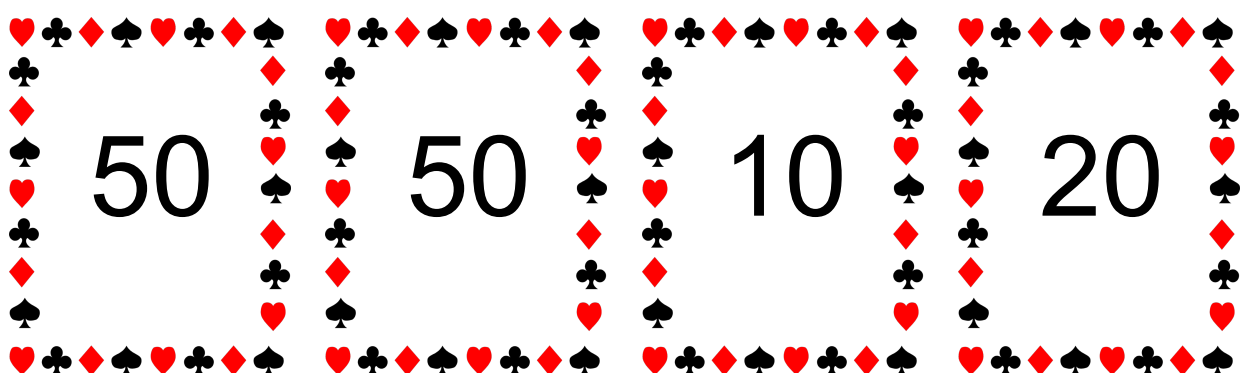
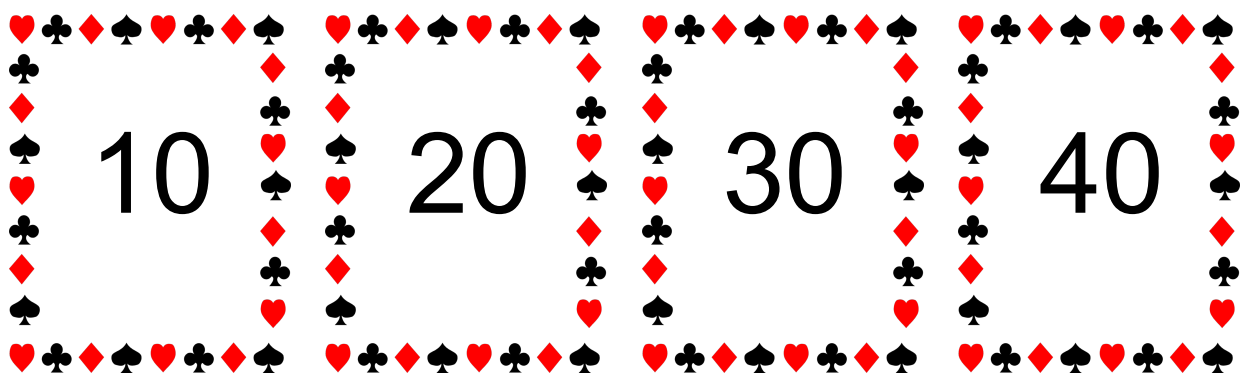
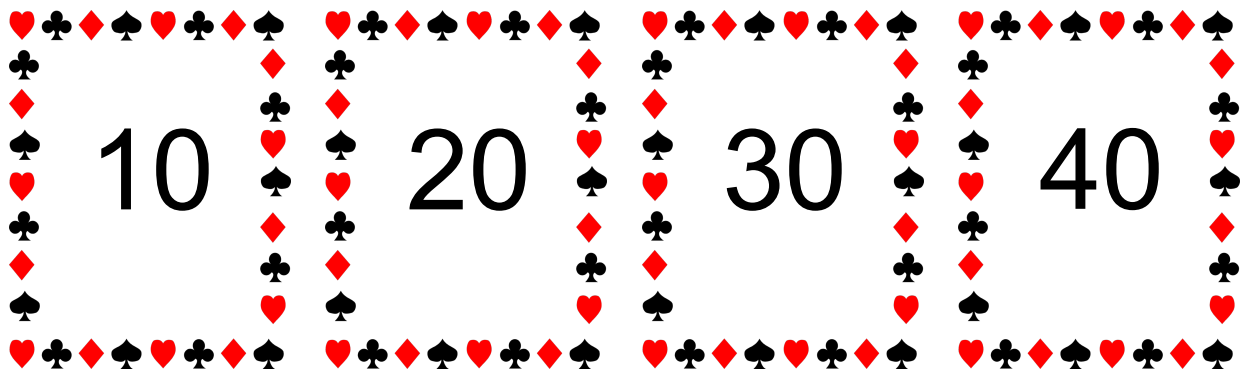
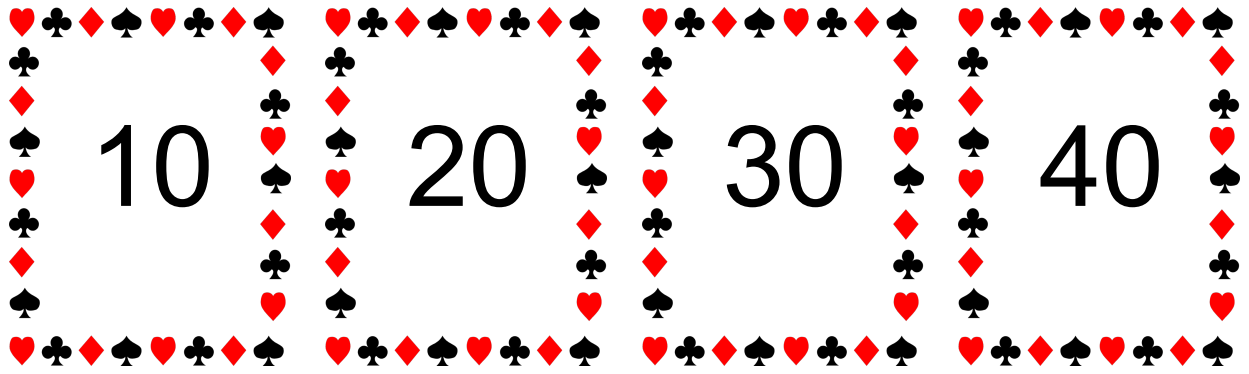
ESCRIBÍ TUS CARTAS, LAS DEL OTRO JUGADOR Y EL PUNTAJE TOTAL.



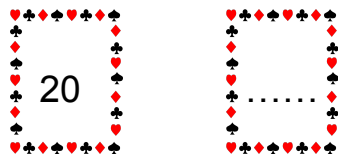
| MI CARTA | LA CARTA DEL OTRO JUGADOR | PUNTAJE TOTAL | ¿TE AYUDASTE CON ALGUNA CUENTA? |
|----------|---------------------------|---------------|---------------------------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

COMPLETÁ EL CUADRO EN EL QUE SE REGISTRARON LOS PUNTOS DE MORA Y FRANI.

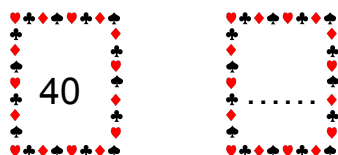
| MI CARTA | LA CARTA DE MI COMPAÑERA | PUNTAJE TOTAL | ¿TE AYUDASTE CON ALGUNA CUENTA? |
|----------|--------------------------|---------------|---------------------------------|
| 40 | 30 | | |
| 20 | 60 | | |
| 70 | 20 | | |
| 50 | 50 | | |



ISA Y CATA HICIERON 50 PUNTOS EN TOTAL. **COMPLETÁ** LA CARTA QUE FALTA.



SOFI Y TOMÁS HICIERON 70 PUNTOS EN TOTAL. **COMPLETÁ** LA CARTA QUE FALTA.



COMPLETÁ LA TABLA DE SUMAS Y RESTAS.

¡LA PRIMERA COLUMNA TE PUEDE AYUDAR PARA RESOLVER LA OTRA!



| | |
|------------------------------------|--------------------------------------|
| $6 - 2 = 4$ | $60 - 20 = 40$ |
| $5 - 3 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $50 - 30 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $7 + 2 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $70 + 20 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $6 - 5 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $60 - 50 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $9 - 7 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $90 - 70 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $4 + 2 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $40 + 20 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $6 + 3 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $60 + 30 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $8 - 1 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $80 - 10 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $4 - 3 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $40 - 30 = \underline{\hspace{2cm}}$ |
| $3 + 4 = \underline{\hspace{2cm}}$ | $30 + 40 = \underline{\hspace{2cm}}$ |



13. ALGUNOS PROBLEMAS

¡NO TE OLVIDES DE MARCAR LA INFORMACIÓN IMPORTANTE!

MARCOS SACÓ 60 FOTOS. BORRÓ LAS 20 QUE NO LE GUSTABAN. ¿CUÁNTAS LE QUEDARON PARA IMPRIMIR?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

CATA COMPRÓ 30 SANDWICHES DE JAMÓN Y 40 DE SALAME. ¿CUÁNTOS SANDWICHES PIDIÓ EN TOTAL?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

14. TRES DADOS

MATERIALES:

- ◆ 3 DADOS.
- ◆ UN TABLERO POR JUGADOR (ABAJO).

INSTRUCCIONES:

- ◆ POR TURNOS, CADA JUGADOR TIRA 3 DADOS Y SUMA SUS PUNTOS.
- ◆ LUEGO, MARCA EL RESULTADO EN EL TABLERO.
- ◆ GANA EL PRIMERO QUE MARCA TODOS LOS NÚMEROS DE UNA FILA O UNA COLUMNA.

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 10 | 14 | 4 | 5 | 12 | 13 |
| 5 | 7 | 17 | 3 | 15 | 14 |
| 8 | 4 | 10 | 7 | 9 | 12 |
| 7 | 8 | 12 | 11 | 6 | 7 |
| 10 | 16 | 12 | 9 | 8 | 10 |
| 18 | 6 | 9 | 3 | 14 | 15 |



15. SUMAS DE MUCHOS NÚMEROS

PRIMERO **AGRUPÁ** CON DIFERENTES COLORES LOS NÚMEROS PARA QUE SEAN FÁCILES DE SUMAR.

DESPUÉS **HACÉ** LA CUENTA.



PISTA: AYUDATE CON LAS SUMAS DE 10 Y LAS SUMAS DE IGUALES.

$$6 + 2 + 4 + 8 =$$

$$1 + 7 + 3 + 9 + 8 =$$

$$4 + 4 + 6 + 4 =$$

$$7 + 6 + 6 + 3 + 4 =$$



16. ALGUNOS PROBLEMAS

¡NO TE OLVIDES DE MARCAR LA INFORMACIÓN IMPORTANTE!

FELICITAS PIDIÓ 4 EMPANADAS DE CARNE, 8 DE POLLO, 2 DE QUESO Y 6 DE VERDURA.
¿CUÁNTAS EMPANADAS PIDIÓ EN TOTAL?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

FEDERICO TENÍA 18 CAMELOS. LE REGALÓ 3 A TOMI, DESPUÉS LE DIO 5 A JUAN Y 4 A RAMIRO. ¿CUÁNTOS LE QUEDARON PARA COMER?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

17. SUMAS Y RESTAS

AYUDA: DECÍ EN VOZ ALTA Y ESCUCHÁ ATENTAMENTE LOS NOMBRES DE LOS NÚMEROS.

$30 + 8 = \dots\dots\dots$

$40 + 7 = \dots\dots\dots$

$26 - 6 = \dots\dots\dots$

$20 + 5 = \dots\dots\dots$

$70 + 2 = \dots\dots\dots$

$49 - 9 = \dots\dots\dots$

$54 - 4 = \dots\dots\dots$

$21 - 1 = \dots\dots\dots$

$80 + 7 = \dots\dots\dots$

$23 - 20 = \dots\dots\dots$

$42 - 40 = \dots\dots\dots$

$68 - 8 = \dots\dots\dots$



18. BUCANERO

MATERIALES:

♥ BILLETES Y MONEDAS.

INSTRUCCIONES:

♥ EL CONTADOR CUENTA EN VOZ BAJA. CUANDO EL OTRO JUGADOR DICE 'BASTA', EL CONTADOR DICE POR QUÉ NÚMERO VA.

♥ TODOS TIENEN QUE ARMAR ESA CANTIDAD CON BILLETES Y MONEDAS.

EL CONTADOR DIJO 23 Y LUISA PUSO ESTOS BILLETES.

¿ESTÁ BIEN? _____



EL CONTADOR DIJO 42 Y FRANCISCO PUSO ESTOS BILLETES.

¿ESTÁ BIEN? _____



AHORA EN VEZ DE QUE HAYA UN CONTADOR, DEN VUELTA UNA TARJETA (EN OTRA HOJA). TODOS FORMAN ESE NÚMERO CON BILLETES.

PARA 75 PUSIERON:

¿ESTÁ BIEN? _____



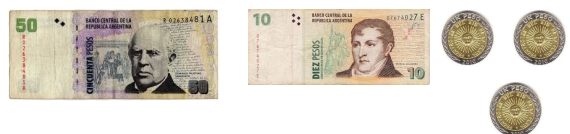
JOSEFINA PUSO ESTOS BILLETES:

¿QUÉ TARJETA HABÍA SALIDO?



JOSEFINA PUSO ESTOS BILLETES Y MONEDAS:

¿QUÉ TARJETA HABÍA SALIDO?



| | | | |
|----|----|----|----|
| 17 | 15 | 21 | 25 |
| 18 | 29 | 30 | 24 |
| 16 | 13 | 23 | 28 |

DESPUÉS AGREGAR TAMIBÉN:

| | | | |
|----|----|----|----|
| 35 | 48 | 61 | 82 |
| 56 | 73 | 36 | 47 |
| 59 | 65 | 71 | 96 |

CIRCULÁ QUIEN TIENE MÁS DINERO.

LETI



JOSÉ



¿Y AHORA?

PEWI



JUAN BAUTISTA



19. ALMACÉN DE TOTI.



\$57



\$42



\$35



\$54

MECHI SE QUIERE COMPRAR LAS PAPAS FRITAS. ¿CUÁNTO SALEN?

ESCRIBÍ DOS MANERAS DE FORMAR EL PRECIO DE LAS PAPAS FRITAS:



UNA MANERA:

OTRA MANERA:

¿LE ALCANZA CON ESTOS BILLETES?



RESOLVÉ LOS SIGUIENTES PROBLEMAS. **ESCRIBÍ CÓMO LO PENSASTE Y LA**

RESPUESTA.

CARME QUIERE COMPRAR BANANAS Y HUEVOS. ¿CUÁNTA PLATA NECESITA?

AYUDA: PODÉS DIBUJAR LOS BILLETES.

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

PEWI SE QUIERE COMPRAR PAPAS FRITAS Y HUEVOS. ¿CUÁNTA PLATA NECESITA?

AYUDA: PODÉS DIBUJAR LOS BILLETES.

CÓMO LO PIENSO:

RESPUESTA: _____



20. ALGUNOS PROBLEMAS

¡NO TE OLVIDES DE MARCAR LA INFORMACIÓN IMPORTANTE!

MORA PREPARÓ 12 MUFFINS DE VAINILLA Y 28 DE CHOCOLATE. ¿CUÁNTOS MUFFINS PREPARÓ?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

JACINTA COMPRÓ UNA BOLSA CON 35 VELITAS. USÓ 14 PARA LA TORTA. ¿CUÁNTAS VELITAS LE QUEDARON?

CÓMO LO PIENSO:



RESPUESTA: _____

21. CUENTAS

RESOLVÉ LAS SIGUIENTES CUENTAS SIN USAR LA GRILLA.

$$14 + 21 =$$

$$34 + 25 =$$

$$41 + 45 =$$

$$36 + 23 =$$



22. ¿QUÉ CARTA TENGO?

MATERIALES:

- ♣ 10 CARTAS CON NÚMEROS DEL 1 AL 10.

INSTRUCCIONES:

- ♣ SE JUEGA DE A TRES. DOS SE SIENTAN ENFRENTADOS Y OTRO SE COLOCA DE MANERA QUE PUEDA VER LAS CARTAS DE LOS DEMÁS.
- ♣ SE COLOCAN LAS CARTAS MIRANDO HACIA ABAJO EN LA MESA.
- ♣ LOS 2 QUE ESTÁN ENFRENTADOS SACAN UNA CARTA Y SIN MIRARLA SE LA MUESTRAN AL OTRO JUGADOR.
- ♣ EL TERCER JUGADOR MIRA LAS DOS CARTAS, LAS SUMA Y DICE EL RESULTADO.
- ♣ CADA JUGADOR DEBE ADIVINAR CUÁL ES EL NÚMERO DE SU CARTA. EL PRIMERO QUE ADIVINA SE LLEVA LAS DOS CARTAS.
- ♣ EL JUEGO TERMINA CUANDO SE ACABAN LAS CARTAS. GANA EL QUE TIENE MÁS CARTAS.

ESTAS SON ALGUNAS CARTAS QUE SALIERON EN EL JUEGO. **COMPLETÁ** LO QUE DIRÍA EL JUGADOR.

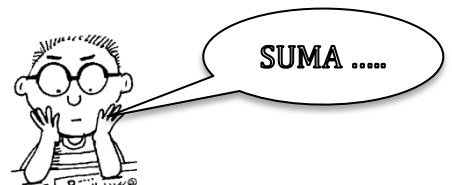
7

5



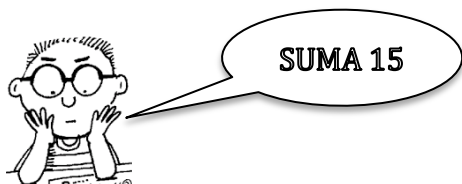
9

10



COMPLETÁ LO QUE FALTA.

| | |
|---|--|
| 7 | |
|---|--|



| | |
|--|----|
| | 10 |
|--|----|



| | |
|---|--|
| 9 | |
|---|--|



| | |
|---|--|
| 7 | |
|---|--|



23. NÚMEROS REDONDOS

MATERIALES:

- ♠ 1 MAZO DE CARTAS DEL 1 AL 9 PARA CADA JUGADOR.
- ♠ 18 TARJETAS.

INSTRUCCIONES:

- ♣ SE JUEGA DE A 3 O 4 JUGADORES.
- ♣ SE COLOCAN LAS TARJETAS BOCA ABAJO EN UNA PILA.
- ♣ SE MEZCLAN LAS CARTAS DE LOS JUGADORES Y SE REPARTEN 3 PARA CADA UNO. CON LAS QUE SOBРАН SE ARMA OTRA PILA.
- ♣ EN CADA TURNO, SE LEVANTA UNA TARJETA DE LA PILA. SI SE PUEDE FORMAR UN NÚMERO REDONDO CON ALGUNA DE LAS CARTAS DE LA MANO, EL JUGADOR SE LA GUARDA. SI NO, SACA UNA CARTA DEL MEDIO. SI ASÍ PUEDE LEVANTARLA, SE LA GUARDA. SI NO, PASA EL TURNO AL SIGUIENTE JUGADOR.
- ♣ EL JUGADOR QUE SIGUE PUEDE USAR LA TARJETA QUE QUEDÓ SIN LEVANTAR O SACAR UNA NUEVA.
- ♣ GANA EL JUGADOR QUE SE QUEDA PRIMERO SIN CARTAS EN LA MANO.



TARJETAS

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 16 | 18 | 21 | 24 | 32 | 37 |
| 43 | 49 | 51 | 54 | 65 | 68 |
| 72 | 77 | 85 | 89 | 93 | 96 |

CARTAS DEL 1 AL 10

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |